# Unix的5种I/O模型

1. 阻塞I/O模型：最常用的I/O模型，如果当前请求的资源不可用，I/O会一直阻塞，直到得到反馈结果。
2. 非阻塞式I/O:如果当前请求的资源不可用，返回一个资源不可用标识，Unix利用轮询机制来查询当前的资源是否被准备好。
3. I/O复用模型：linux提供select/poll，把一个或多个fd（文件描述符）传递给select/poll系统，阻塞在select操作，select会用轮询机制来检查是否有fd处于就绪状态，如果有就立即调用回调函数。
4. 信号I/O驱动模型：通过系统调用一个信号处理函数，进程继续进行，当数据准备好的时候，向该进程返回一个SIGIO信号。进程收到信号调用数据。
5. 异步I/O:进程告知内核启动某个操作，并在操作完成后通知我们。与信号I/O的区别是，一个是信号I/O告知我们，一个是内核告知我们。

# I/O多路复用